

Literacia da Informação



Título	Saber+ sobre a ciência
Participantes	Alunos do 5ºe 6º anos Professores Ciências Naturais e de Matemática Equipa da BE
Objetivos	Assinalar o Dia da Cultura Científica Usar o jogo interativo e a componente lúdica como elementos potenciadores da aprendizagem e do gosto de aprender sobre as ciências
Material	Projetor, computadores/tabletes
Descrição da atividade	Na sala de aula, o professor contextualiza a atividade (Dia da Cultura Científica) A turma desloca-se à biblioteca para realizar uma quis sobre ciências, utilizando a aplicação <i>quizizz.com</i>
Tempos	20' da aula de CN ou Mat, na biblioteca
Observações	

Dia Horas	segunda-feira 23 novembro	terça-feira 24 novembro	Quarta-feira 25 novembro	Quinta-feira 26 novembro	Sexta-feira 27 novembro
8h10			6º F (CN)*	6º G (CN)*	5º B(CN)
8h55	5º G (Mat)	5º H (CN)	5º C (Mat)		6º E(CN)
9h55		5º J (CN)	5º E (CN)		6º C (Mat)
10h40	5º A (CN)	5º K (CN)	5º F (Mat)	6º A(Mat)*	5º I(CN)
11h40	6º J (Mat)		6º I (CN)		6º H (Mat)
12h25		6º D(Mat)	5º D (CN)		6º B (CN)

Nota – Na impossibilidade por parte da Biblioteca de alterar o calendário, para as turmas 5ºH, J e K e para as turmas que se encontrem em isolamento profilático, procurar-se-á arranjar outra solução, com a brevidade possível.

* turmas em isolamento profilático em 19/11/2020