

# CLube Ciência Viva (CCVAEAS)

## CARRINHO DIGITAL

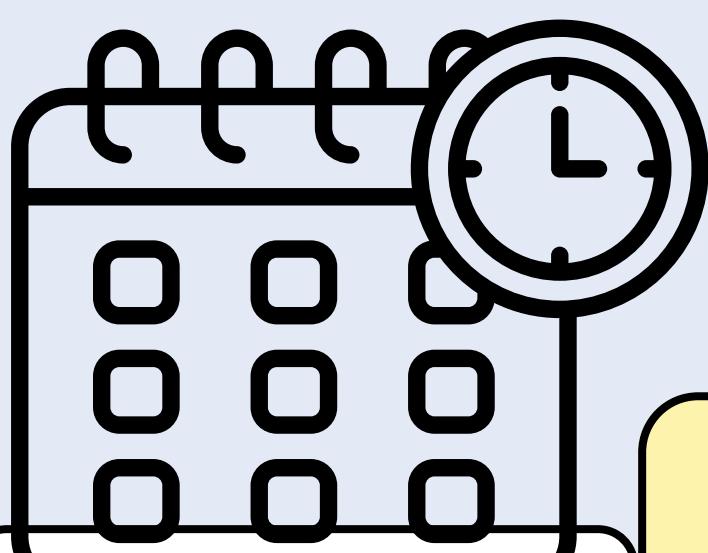
Desenvolver Competências Digitais

Para alunos do 2.º e 3.º Ciclos



O que é?

Uma **atividade** que utiliza um **carrinho móvel de computadores** para tornar a aprendizagem mais **interativa, divertida** e significativa.



Quando?

Ao longo do **semestre**, nas aulas e atividades da escola.